**03.06.23 – Slack**

* **Emir :** Takım arkadaşlarını slack kanalında topladı ve herkesin müsaitlik durumu göz önünde bulundurularak 8 haziran saat 20:00 de discord’da buluşmaya karar verildi.

**08.06.23 – Discord**

* **Emir:** Scrum Master oldu ve Daily Scrum toplantılarının bundan sonra WhatsApp’ ta yapılmasını önerdi.
* **Pelin:** Product Owner oldu daha önceki tecrübesi göz önüne alınarak Game Designer olmayı önerdi ve kabul edildi.
* **Ahmet:** Oyunun 2D olarak tasarlanmasını önerdi.
* **Merve:** Takım üyelerinin hepsinin final haftası olduğu için development kısmına 2.sprint itibari ile başlanmasını önerdi.

**12.06.23 – WhatsApp**

* metin, ekran görüntüsü, yazılım, işletim sistemi içeren bir resim

  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**Emir:** Takım repo formunun son günü olduğunu hatırlatarak repo gizlilik ve takım ismi konusunda oylama yaptı
* metin, ekran görüntüsü, yazılım, işletim sistemi içeren bir resim

  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**Merve:** Takım ismi hakkında çeşitli öneriler sundu ve oylama yapıldı.

**17.06.23 - WhatsApp**

* **Hilal:** Herkesin final bitiş tarihlerini öğrenip müsaitlik durumu sordu
* **Emir:** Product backlog tasarımının Pelin tarafından yapılmasına karar verildi ve 19.06.23 tarihine kadar takım içi development görevlerinin dağıtılarak herkesin kendi müsaitlik durumunda görevleri tamamlamasına karar verildi.
* **Pelin:** Product backlog tasarımını tamamladı. Proje boyunca tamamlanması beklenen puanı 380 olarak önerdi.